

JP6217110

Publication Title:

IMAGE CONVERTING METHOD

Abstract:

Abstract of JP6217110

PURPOSE:To facilitate a data processing and to enable an image conversion processing such as the enlargement/reduction and work of images without restoring information by encoding the binary data of images with a run length in the unit of a byte. CONSTITUTION:An image converting means calculates the run length by successively extracting the binary data from a pixel string for one line. When the run is the first run of the line and the black run, the run length of white run is turned to '0' and the '0' of one byte is written so as to arrange the picture elements from the beginning of the line in the order of white run and black run. Next, it is discriminated whether the run length exceeds a length 255 for expressing it with one byte or not, when the run length exceeds it, '255' is written and the '0' of one byte is continuously written. Then, the '255' is subtracted from the run length, it is discriminated again whether the run length exceeds the value or not and when the run length does not exceed it, the run length is written. When there is the next run, it is extracted and similarly processed, when processing for one line is completed, the '0' of two bytes is written as a line end code, and the encoding processing is performed to all the lines. Data supplied from the esp@cenet database - Worldwide

Courtesy of <http://v3.espacenet.com>

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平6-217110

(43)公開日 平成6年(1994)8月5日

(51)Int.Cl. ⁵	識別記号	序内整理番号	F I	技術表示箇所
H 04 N	1/387	4226-5C		
H 03 M	7/46	8522-5J		
H 04 N	1/411	9070-5C		
	1/419	9070-5C		

審査請求 未請求 請求項の数3 FD (全6頁)

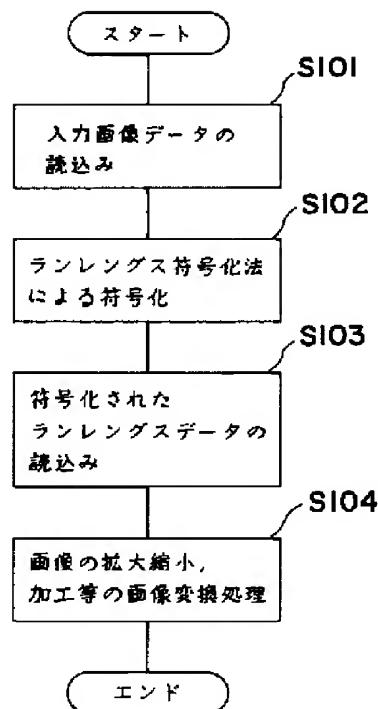
(21)出願番号	特願平5-24693	(71)出願人 000113115 プロセス資材株式会社 東京都中央区銀座7丁目10番5号
(22)出願日	平成5年(1993)1月20日	(71)出願人 000005201 富士写真フィルム株式会社 神奈川県南足柄市中沼210番地
		(72)発明者 野瀬 人治 東京都中央区銀座7丁目10番5号 プロセス資材株式会社内
		(72)発明者 加藤 準一郎 東京都中央区銀座7丁目10番5号 プロセス資材株式会社内
		(74)代理人 介理士 安形 雄三

(54)【発明の名称】 画像変換方法

(57)【要約】

【目的】 画像の拡大縮小、加工等の画像変換を行なう画像変換方法において、ランレンジングデータのまでの画像変換処理がパーソナルコンピュータクラスでも容易にかつ高速に行なえるようにする。

【構成】 入力画像の2値データを読み込み(ステップS1)、1バイト単位でライン最初から白ラン、黒ランの順に並べてランレンジングで符号化する(ステップS102)。そして、符号化されたバイト単位のランレンジングデータを読み込み(ステップS103)、情報の復元過程を経ずに直接このランレンジングデータに基づいて画像の拡大縮小、加工等の画像変換処理を行なう(ステップS104)。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 画像の拡大縮小、加工等の画像変換を行なう画像変換方法において、入力画像の2値データをバイト単位のランレンジングで符号化し、符号化されたバイト単位のランレンジングデータに基づいて前記画像変換を行なうようにしたことを特徴とする画像変換方法。

【請求項2】 前記ランレンジングデータの符号化は、ライン最初から白ラン、黒ランの順に並べ、並べる際に、ライン最初が黒ランの場合は白ランを“0”として2バイト目に黒ランを並べ、ラン長が1バイトで表現される長さ“255”を越える場合は“255”の次に“0”を置いてから残りのラン長を置き、1ライン終了後は行末符号として“0”を2つ置くことにより前記2値データの1ライン分の符号化処理を行ない、前記符号化処理をラインごとに繰返すことにより行なうようになっている請求項1に記載の画像変換方法。

【請求項3】 前記ランレンジングデータに基づく画像の太らせ処理による加工は、前記ランレンジングデータの加工対象ラインの黒画素のラン長のみを対象とし、画素の左右の太らせに対しては土X座標軸方向に太らせ幅アバーチャーに相当する画素分拡大することにより行ない、上下の太らせに対しては土Y座標軸方向にラインを順次シフトしながら前記左右の太らせ処理が成された2つのラインの論理和を取ることにより行なうようになっている請求項1に記載の画像変換方法。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】 本発明は、画像の拡大縮小、加工等の画像変換を行なう画像変換方法に関するもので、特に、ランレンジングで符号化された画像データに基づいて画像変換を行なう画像変換方法に関するものである。

20

30

40

50

【0002】 【従来の技術】 2値画像（擬似中間調を含む）の圧縮技術は、ファクシミリによる中間調画像や新聞画像のデータの伝送に利用されている。これは、画像データが膨大であるため、そのままデータ転送したりメモリに格納することは効率が悪いからである。そして、ファクシミリのデータ伝送では効率良くデータを伝送するために、一般的には、白、黒画素のそれぞれ続く長さ（ラン長）を符号化するランレンジング符号化法が利用されている。ランレンジング符号化には具体的には国際規格となったMH（Modified Huffman）符号化やMR（Modified Read）符号化など多くの方法があり、いずれもランの各長さに対する発生頻度の偏りを考慮した可変長符号化を行なうものであり、その符号語の割当て方法によって差がある（特開昭64-49373号公報参照）。また、画像の拡大や縮小を行なう際、圧縮情報の復元過程を経ずに、ランレンジング符号によって圧縮符号化された画像データに基づいて直接拡大縮小処理を行なう方法が提案されている（特開昭56-13

8356号公報参照）。

【0003】 一方、文字画像と割付台紙（版下台紙、ラフ指定紙等）の絵柄の画像とを読み取って後にレイアウトして出力する画像処理システムでは、ファクシミリ等が必要となる画像の拡大縮小処理の他に、文字の装飾（白ふち文字、袋文字等）など複雑な画像加工の処理を行なう必要がある。そのためワークステーション側で画像加工処理を行なわず、例えば、イメージ処理を行なう装置が、ワークステーション側で指示された文字加工等の属性情報と画像データに基づいて白ふち文字や袋文字等の画像加工処理を行なうようになっている。これは、ワークステーション間のデータ転送効率の向上や記憶媒体上のデータ格納領域の縮小化のために画像データは圧縮率に重点をおいてデータ圧縮されているので、ワークステーション側で文字加工等の画像変換を行なうにはプログラムが複雑になるとともに処理効率上の問題が発生するからである（特開平3-108073号公報参照）。

【0004】

【発明が解決しようとする課題】 上述のように、ランレンジングデータを符号化する際に通常はデータ圧縮率に重点をおくので、画像の拡大縮小、加工等の画像変換を行なう際の処理が複雑になり、ランレンジングデータを扱って画像変換処理を行なうのはパーソナルコンピュータクラスのコンピュータでは処理効率上の問題があった。そのため、文字加工等の画像加工処理が簡便に行なえ、かつパーソナルコンピュータクラスでも高速に画像変換処理が行なえる画像変換方法の実現が強く望まれていた。本発明は上述した事情より成されたものであり、本発明の目的は、ランレンジングデータのまでの画像の拡大縮小、加工等の画像変換処理がパーソナルコンピュータクラスでも容易にかつ高速に行なうことができる画像変換方法を提供することにある。

【0005】

【課題を解決するための手段】 本発明は、画像の拡大縮小、加工等の画像変換を行なう画像変換方法に関するものであり、本発明の上記目的は、入力画像の2値データをバイト単位のランレンジングで符号化し、符号化されたバイト単位のランレンジングデータに基づいて上記画像変換を行なうようにすることによって達成される。

【0006】

【作用】 本発明にあっては、画像データをバイト単位のランレンジングで符号化するので、ソフトウエアやハードウエアで扱いやすくなり、また、データがラン長を表わしているので、ランレンジングデータのまま画像の拡大縮小、加工等の画像変換処理が容易にかつ高速に行なえるようになる。さらに、画像の太らせ処理は意味のある画素（黒画素）のみ演算して行なうので、画像変換処理をより高速に行なうことが可能となる。

【0007】

【実施例】 本発明では、ランレンジングデータを符号化す

る際、対象画像をイラスト等の線画と想定し、データの圧縮率よりは処理の簡便さ、ランレングスデータでの画像処理のしやすさに重点をおいて符号化を行なう。そして、符号化されたランレングスデータに基づいて、画像の拡大縮小や加工等の画像変換を行なう。図1は本発明の画像変換方法での画像変換処理の流れを示すフローチャートであり、入力画像の2値データを読み込み（ステップS1）、ランレングス符号化法により2値データをバイト単位のランレングスで符号化する（ステップS102）。この符号化は、1バイト単位でライン最初から白ラン、黒ランの順に並べる方法で行なう。そして、上記の符号化されたバイト単位のランレングスデータを読み込み（ステップS103）。情報の復元過程を経ずに直接このランレングスデータに基づいて画像の拡大縮小、加工等の画像変換処理を行ない（ステップS104）、処理を終了する。

【0008】以下、本発明の画像変換方法でのランレングス符号化法とランレングス領域における画像変換方法について、それぞれ詳細を説明する。先ず、本発明の画像変換方法でのランレングス符号化法の一例を、図2のフローチャートに従って説明する。入力画像の2値データは、画像変換手段（図示せず）によって1ライン毎に読み込まれ（ステップS201）、ライン毎に以下のランレングス符号化処理が行なわれる。画像変換手段は1ラインの画素列から2値データを順次取出し（ステップS202）、白画素又は黒画素の継続する長さ（画素数）であるラン長RLを算出する（ステップS203）。そして、そのランがライン最初のランでかつ黒ランの場合、ライン最初から白ラン、黒ランの順に並べるために白ランのラン長を0とし、1バイトの“0”を書込む（ステップS204、S205）。

【0009】次に、ラン長RLが1バイトで表現できる長さ“255”を越えるか否かを判別し（ステップS206），“255”を越える場合は“255”を書き込み、続いて1バイトの“0”を書き込む（ステップS207）。そして、ラン長RLから“255”を減算し（ステップS208）、ステップS206に戻り、再度ラン長RLが“255”を越えるか否かを判別し、越えていない場合は、ラン長RLを書き込む（ステップS209）。そして、処理中のライン内に次のランがあればステップS202に戻ってランを取出し、同様にステップS203からステップS209までの処理を行ない、1ライン分の処理が終了したら、行末符号として2バイトの“0”を書き込み（ステップS210、S211）、ステップS201に戻って次の1ライン分の符号化処理を行ない、全ラインの符号化処理が終了したのであれば全ての処理を終了する（ステップS212）。

【0010】図3は、上記のランレングス符号化法によって符号化されたデータの一例を示す図であり、同図(A)がライン最初が白ランの場合の例、同図(B)が

ライン最初が黒ランの場合の例、同図(C)がラン長が1バイトで表現される長さ“255”を越える場合の例をそれぞれ示している。そして、それぞれ入力画像の2値データ1が符号化されて結果2に示されるランレングスデータとなる。

【0011】次に、ランレングス領域における画像変換方法の例として、画像に太らせを施す場合の太らせ処理の一例を説明する。文字の装飾（白ふち文字、袋文字等）にはその画像の太らせ（膨張）処理が必要不可欠であり、その方法としては、周波数などに変換された領域ではなく画像の領域で画素の融合を行なうものがあるが、本発明では画像をランレングスで表現し、この領域で画素の太らせ処理を行なう。太らせ画素数をPとした場合、ランレングス領域における画像の太らせ処理は、次のステップ①～③で行なう。

①画像変換のための作業領域として、 $(2 \times P + 1)$ 行のラインバッファを用意する。

②黒画素のラン長のみ、アバーチャー（太らせ幅）に相当する画素分、 $\pm X$ 座標軸方向に拡大する。

③黒画素のラン長のみ、 $\pm Y$ 座標軸方向にそれぞれP行の論理和（OR）をとる。このラングスデータの論理和（OR）演算は、2つの行の黒画素の位置座標で行なう。

【0012】ここで、具体例として太らせ画素数Pが2画素の場合の太らせ処理の例を、図4を参照して説明する。まず、同図(A)に示すように5行（ラインL₂～ラインL₋₂）のラインバッファ3を用意する。そして、中心となる行（ラインL₀）を順次ずらしながら、以下の処理を行なう。ラインL₀を $\pm X$ 座標軸方向にアバーチャー4に示される2画素分太らせる。

(a) アバーチャー4の設定は、例えば、幅がNミリメートルで丸みを帯びた白ふちを付けるという指示により行なう。そして、指示された情報に基づいて同図(A)のアバーチャー4の内容が生成される。

(b) ラインL₁を $\pm X$ 座標軸方向にアバーチャー4に示される2画素分太らせる。

(c) 太らせた、ラインL₀とラインL₁との論理和（OR）処理を行ない、新たなラインL₀とする（論理和処理を示す同図(B)参照）。

(d) そして、上記(a)及び(b)の処理を、ラインL₀を除く全てのラインバッファ3上のラインについて行なう。

【0013】上記の処理によって、図4(A)の黒画素BPが同図の黒画素BP'に変換される。なお、図4では丸味のついた太らせを行なう場合の例を示したが、アバーチャー4の設定によって、角ばった太らせや部分的に丸みを帯びた太らせを行なうことができる。また、画像の拡大や縮小は、データがラン長を表しているので、倍率を乗じることによって容易に変換を行なうことができる。

【0014】

【発明の効果】以上のように本発明の画像変換方法によれば、画像の2値データをバイト単位のランレンジスで符号化するので、データが1バイト単位となりソフトウェアやハードウェアで処理しやすくなる。また、データがラン長を表わしているので、情報の復元過程を経ずにラングスデータのままで簡単に画像の拡大縮小、加工等の画像変換処理が行なえるようになり、パソコンクラスでも画像変換処理を容易かつ高速に行なうことが可能となる。また、画像の太らせ等の画像変換処理は意味のある画像（黒画素）のみ演算して行なうので画像変換処理がより高速になる。従って、処理効率を維持したままでパソコン用コンピュータクラスで画像変換処理が行なうことが可能になるので画像加工のための専用装置が不要になり、画像変換処理を必要とするシステムでのコスト

低減化を図ることができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の画像変換方法での画像変換処理の流れを示すフローチャートである。

【図2】本発明方法でのランレンジス符号化法の一例を示すフローチャートである。

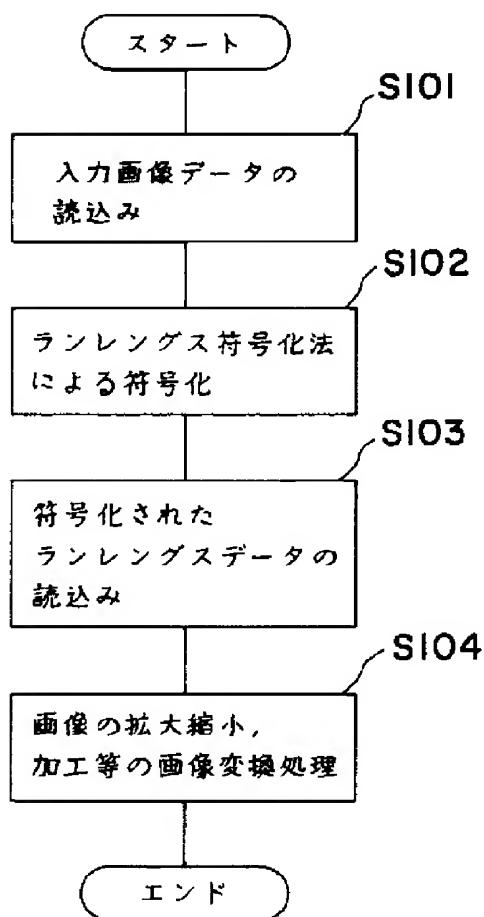
【図3】本発明方法でのランレンジス符号化法によって符号化されたデータの一例を示す図である。

【図4】本発明方法でのランレンジス領域における画像変換方法の一例を説明するための図である。

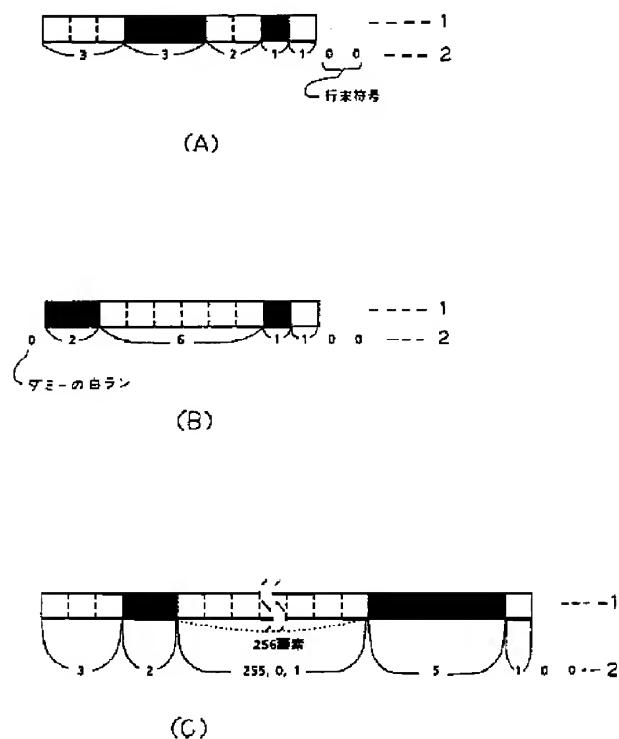
【符号の説明】

- 1 入力画像の2値データ
- 2 符号化結果
- 3 ラインバッファ
- 4 アバーチャー

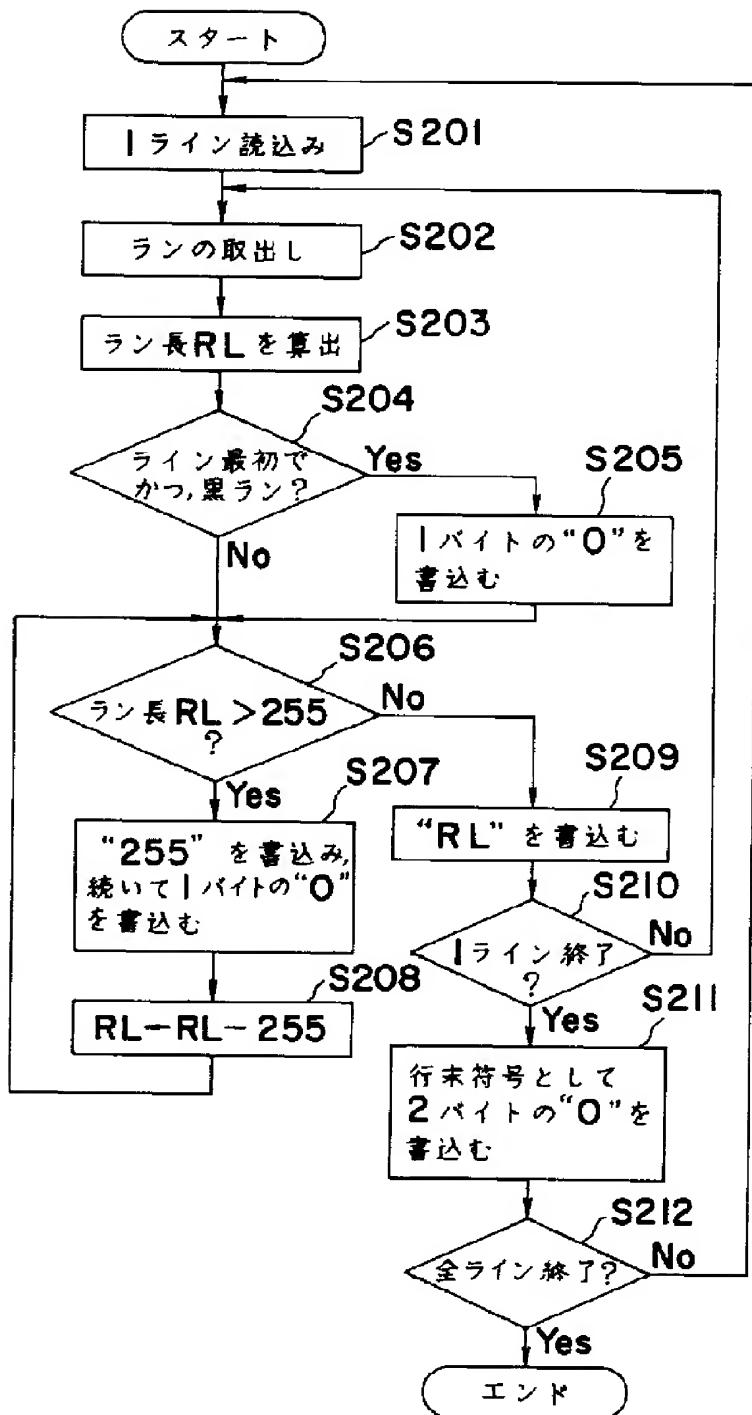
【図1】



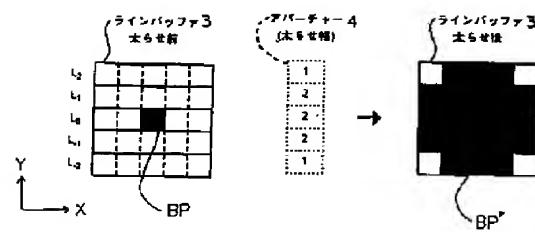
【図3】



【図2】



【図4】



(A)



(B)